데이터 바인딩

**데이터 바인딩이란.**

객체 XML, 데이터베이스와 같은 저장 장소의 데이터를 읽어와서 사용자 인터페이를 구성하고 있는 컨트롤에 출력시키는 작업.(컨트롤과 엘리먼트를 데이터에 연결시키는 기술)

**데이터 바인딩의 효과**

XAML에서 정의된 데이터 바인딩은 코드 비하인드 파일에서 이벤트 핸들러를 정의할 필요가 없고, 코드 비하인드 파일 자체가 필요 없는 경우도 있다.

정말 필요한 코드만 남을 것이고 대부분이 초기화이기 때문에 잘못될 확률도 적다.

**데이터 바인딩의 필요 요소**

소스 & 타깃

소스 -> 데이터

타깃 -> 컨트롤

보통 소스가 타겟에게 데이터를 전달 하지만 반대의 경우도 있을 뿐만 아니라 용어가 메커니즘을 정확히 말해주는 것이 아니기 때문에 용도를 구분하는 것이 상당히 중요하다.

**바인딩의 Mode**

Default : 컨트롤마다 아래의 4가지 중 기본으로 가지는 속성을 선택한다.

OneTime : 한번만 바인딩을 한다

OneWay : 소스에서 타겟으로 바인딩 한다(읽기 전용)

OneWayToSource : 타겟에서 소스로 바인딩 한다

TwoWay : 소스와 타겟 양방향 바인딩 한다(읽기 쓰기)

**변환**

public class MyConverter : IValueConverter

{

public object Convert(object value, Type typeTarget,

object param, CultureInfo culture)

{

….

}

public object ConvertBack(object value, Type typeTarget,

object param, CultureInfo culture)

{

….

}

}

Binding을 생성하려면 IValueConverter 인터페이스를 구현해야 한다.